

Bridge 9 - Åbner og Svarers 2`melding

Åbners 2`melding på min. hænder : Støt lavest muligt 13-15 / Sempel ny farve 12-18 / Sans lavest mulig 12-14 / Genmeld egen farve max.14

Åbners 2`melding på med. hænder : Springstøtte til 3 i farve 16-18 / Sempel ny farve 12-18 / 3-trins presser 16-21 / Spring i egen farve 15-17(6-farve)

Åbners 2`melding på max. hænder : Dobb. spring til 4 i major 19-21 / Spring i ny farve 19-21 / 3-trins presser 16-21 / Spring i sans 18 +19 hp
Spring til udgang i egen farve Stærk / skæv

Åbner melder ny farve

I mange tilfælde er den bedste løsning af åbners genmeldingsopgave at vise en ny farve.

Der er 3 måder at vise en ny farve på : *Sempel ny farve, spring i ny farve, en 3-trins presser.*

Sempel ny farve: Hvis du åbner med f.eks. 1 kl. og din næste farvemelding (ny farve) er lavere end 2 kl., så er det simpel ny farve – viser 12 - 18 hp.

NB: HUSK – melder vi ny farve på 2-trinnet, lover vi 5 kort i åbningsfarven.

HUSK – melder vi ny farve på 1-trinnet, lover vi kun 4 kort i åbningsfarven

Spring i ny farve: Hvis du springer et niveau over, viser du 19 – 21 hp og kræver samtidig til udgang
Meldingerne må ikke dø ud, før der er nået udgang eller har strafdoblet fjenden.

F.eks.: Du åbner med 1 ru., makker melder 1 hj., du genmelder med 2 sp.

3- trins presser : Hvis du i anden runde går forbi en genmelding af din egen farve – uden at springe – så kalder vi det en 3-trins presser eller revers = 16 – 21 hp.

F.eks.: Du åbner med 1 ru., makker melder 1 sp og 2` gang du 2 hj = revers

Åbners 2`melding efter svaret 1 ut.(eks. 1 hj. – 1 ut) *Nedenstående gælder kun, såfremt fjenden melder pas*

Pas : 12 – 16 og jævn fordeling

2 ut : 17 – 18 og jævn fordeling

3 ut : 19+ og jævn fordeling

2 hj. : Max. 14 med 5- farve evt. 6-farve

3 hj. : 15 – 17 med 6 farve

4 hj. : 18+ og min. 6 farve

2 kl./ru.: 12 – 18

2 sp. : 16 – 21 (3-trins presser/ revers)

Åbners 2`melding

	Støtte	Egen farve	Ny farve	Sans
Uden spring	12 – 15	12 – 14	12 – 18	12 - 14
Med spring	16 – 18	15 – 17	19 – 21	18 - 19
Med dobb. spring	19 – 21	18 - 19		
3 trins presser			16 - 21	

Åbners 2`melding efter 1 i højere farve (eks. 1 ru.-1hj.)

2 ru. : Max. 14 og min. 5-farve evt. 6-farve

3 ru. : 15-17 min. 6 farve

2 hj. : 13 – 15 incl. støttepoint

3 hj. : 16 – 18 incl. støttepoint

4 hj. : 19 – 21 incl. støttepoint

1 ut : 12 – 14 og jævn fordeling

2 ut : 18 – 19 og jævn fordeling

3 ut : Chancemelding – langfarve i ruder

1 sp./2 kl.: 12 – 18

2 sp./3 kl.: 19 – 21 – udgangskrav

Svarers 2`melding

Ny faldende farve på 2-trækket : 10+ - - - - - Krav

Ny stigende farve på 2-trækket : 13+ - - - - - Krav

Ny farve på 3-trækket : 13+ - - - - - Krav

Tidligere meldt farve på 2 trækket : 6 – 9 - - - - - Ikke krav

Tidligere meldt farve på 3-trækket : 10 – 12 - - - - - Ikke krav

1 ut : 6 – 9 - - - - - Ikke krav

2 ut : 10-12 - - - - - Ikke krav

3 ut : 13-15 - - - - - Ikke krav

Åbners 2`melding efter 2 i lavere farve(eks.1 hj.- 2 kl.)

2 hj. : Max. 14 og min. 5 farve

3 hj. : 14 – 16 og min. 6 farve

4 hj. : 16+ og solid 6-7 farve

3 kl. : 13 – 16 incl. støttepoint

4 kl. : 17+ incl. Støttepoint

5 kl. : Min. 15 og meget skæv hånd

2 ut : 12 – 14 og jævn fordeling

3 ut : 18 – 19 og jævn fordeling

2 ru. : 12 – 18

3 ru. : 19 – 21

2 sp. : 16 – 21 (3-trins presser/ revers)

Svarers 2` melding (6-9 hp)

Hvis åbner har vist min. eller 12-18 hp, må svarer melde:

1) Pas 2) Præferere til makkers første meldte farve 3) Støtte til 2 i makkers sidst meldte farve (4 kort)

4) Genmelde egen 6 farve 5) 1 ut

Svarers 2`melding (10-12 hp)

Med 10-12 hp bør du gøre et forsøg på at komme i udgang.

1) Melde ny farve – dog ikke på 3-trinnet 2) Melde 3 i en af åbners farver (evt. m. spring)

3) Springe til 3 i egen farve 4) 2 ut

Svarers 2`melding (13+ hp)

Med så mange hp skal I i udgang.

1) Meld 3 ut eller 4 hj./ sp 2) Meld ny farve (evt. m. spring) 3) Springstøtte til 4 i minor (sleminviterende) 4) Slemkonvention f.eks. RKCB 1430